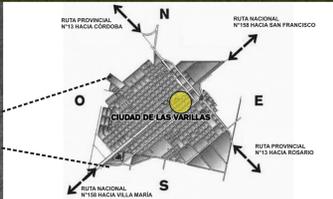


LUDOTECA LAS VARILLAS



LOCALIZACIÓN

El proyecto se sitúa en la localidad de las Varillas. Ésta es una ciudad del ESTE de la provincia de Córdoba, Argentina, ubicada en el departamento San Justo. Tiene aproximadamente 18.000 habitantes, en su mayoría descendientes de inmigrantes europeos. Su economía está basada en la industria metalmeccánica de maquinaria agrícola. El sitio se localiza entre las calles Liniers y la Ruta Nacional N°158, encontrándose la fachada principal sobre esta última.



MEMORIA DESCRIPTIVA

Se toma el predio que contiene al "Ex Galpón de Locomotoras de Las Varillas" y "la mesa citatoria para inversión de locomotoras", exceptuando el área de los silos y galpón que le corresponde, los cuales son de propiedad privada actualmente. Se delimita además un área exterior circundante a la ex sala de máquinas por medio de la arquitectura propuesta.

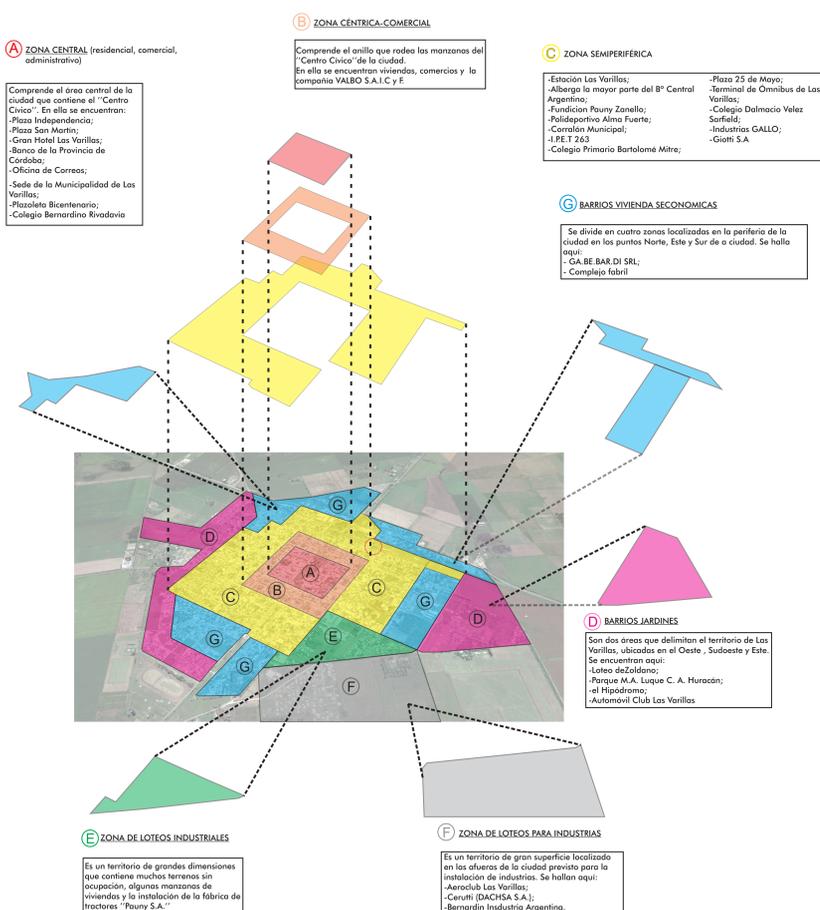
En la zona se tiene la necesidad de generar una arquitectura en el que las actividades educativas e interrelacionales se presenten de manera lúdica para lograr una mejor relación social y de aprendizaje.

Con la intención de intervenir en la ex sala de máquinas, nuestra propuesta consta de instalar una ludoteca en ese sitio.

Este edificio lo proponemos porque está ubicado próximo a la terminal de ómnibus sobre una de las rutas, a su vez es un lugar de congregación de los vecinos y es como un nexo entre las distintas clases sociales por su ubicación geográfica.

Además, lo aprovechamos para generar una integración entre los distintos pueblos adyacentes, y la ciudad de Las Varillas en general.

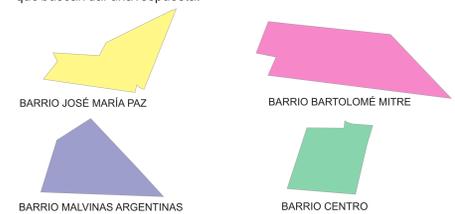
El tema del proyecto es "REFUNCIONALIZACIÓN arquitectónica", para ello, se realiza una intervención sobre una edificación existente, en este caso, la ex sala de máquinas y rueda del intercambiador, y realizando, además, una intervención exterior proponiendo un ingreso por una plaza seca.



SECTOR DE LA CIUDAD EN CONFLICTO:



Sin embargo, el sector señala la existencia de conflictos sociales como: la discriminación entre vecinos de barrios contiguos; el sentimiento de prejuicio y desinterés mutuo; la falta de mantenimiento de algunos sitios públicos por parte de ellos, y la falta de infraestructura para brindar uno de gran convocación. Estos factores sociales llevan a la **necesidad de generar un espacio común e integrador** que refuerce los vínculos sociales entre los distintos vecinos de la localidad. Para ello, se busca un sitio estratégico que posibilite, no sólo como un punto equidistante entre barrios, sino también como espacio potencial de reunión, la conjunción de diversas actividades que relacionen a la comunidad de manera educativa. Por lo tanto, se elige la ex sala de máquinas, la cual por sus características, posee el potencial para lograr los objetivos planteados que buscan dar una respuesta.



Se elige al "Ex Galpón de Locomotoras de Las Varillas" como SITIO para el desarrollo del establecimiento "Ludoteca" por su cualidad locacional con fácil acceso e ingreso a la ciudad; además de por su potencial flexibilidad de usos al ser un edificio de tipo galpón que brinda espacios amplios y logra una continuidad espacial.

CONCEPTO DE UNA LUDOTECA

¿Que es para nosotros la ludoteca? El término "LUDOTECA" viene del latín "ludus", palabra que significa juego. Por lo tanto, tomamos la palabra "LUDOTECA" como el lugar de juegos ("aprender jugando"), donde el espacio alberga los mismos con juguetes para tal fin. ¿Que se aprende? RESPETO Y SOLIDARIDAD, por sobre todo hacia el prójimo o el mundo mismo; se crea conciencia de que no estamos solos y convivimos en un medio común.



OBJETIVOS

GENERALES

- INCORPORAR ACTIVIDADES DE CARACTER SOCIAL;
- SISTEMATIZAR ESPACIOS;
- RECUPERACION DEL EDIFICIO COMO CENTRO/NODO;
- REFORZAR POTENCIALIDADES PAISAJISTICAS;
- VINCULAR LOS DISTINTOS BARRIOS DEL SECTOR MEDIANTE ACTIVIDADES COMUNES

PARTICULARES

- PROMOVER EL USO DEL PATRIMONIO DANDO ESPACIOS ABIERTOS PARA ACTIVIDADES LUDICAS AL AIRE LIBRE.
- CONSTRUIR PRESERVANDO LO EXISTENTE Y GENERANDO UNA ESCALA MONUMENTAL.
- PRODUCIR UN PASEO SOBREELEVADO (PASEO ARQUITECTONICO);
- GENERAR ESPACIOS DE PROYECCION DE PELICULAS AL AIRE LIBRE;
- PRODUCIR ESPACIOS DESTINADOS A LA ENSEÑANZA LUDICA DE MUSICA, CIENCIAS Y TEATRO;
- PROYECTAR UN ESPACIO DE USO A NIVEL URBANO PARA LA CIUDAD.

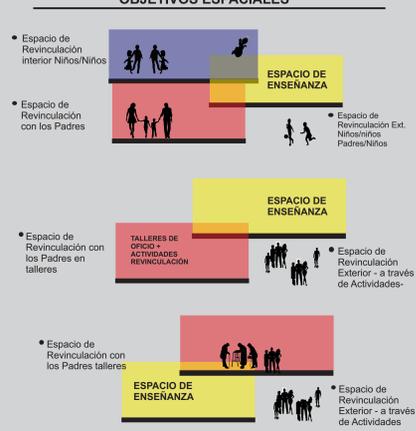
GESTION



VINCULACIÓN DE LA LUDOTECA MUNICIPAL CON EL RESTO DE LAS INSTITUCIONES LOCALES REFERIDAS CON EL MEDIO

ESTUDIO SOCIO ESPACIAL DEL TEMA / PROBLEMA

OBJETIVOS ESPACIALES



"SE TIENE LA INTENCION DE LOGRAR UN ACOMPAÑAMIENTO Y VÍNCULO DE LOS NIÑOS DE BARRIOS MARGINADOS A TRAVÉS DE LOS ESPACIOS LUDICOS QUE COMPONEN A LA LUDOTECA".

JERARQUIZACIÓN DE ESPACIOS Y ACTIVIDADES



PROGRAMA PROPUESTO



SECTORES DE LA CIUDAD:

Los sectores comenzaron como asentamientos y fueron creciendo gracias a factores como la instalación de la estación de ferrocarril sin una planificación creando diversos barrios pueblos con diferentes características sociales determinadas por los servicios, accesibilidades. Posteriormente en 1983 se realiza una primera planificación de la ciudad de Las Varillas, a partir de la ocupación existente, dividiéndola en 7 sectores caracterizados por el tipo de ocupación.

OCCUPACIÓN DE LAS VARILLAS



PERÍODOS DE USO Y DESUSO DEL EX GALPÓN DE MÁQUINAS

